

1) 教科書 163 ページを参照して、CUI と GUI がそれぞれどういうものか、それぞれの利点・欠点は何か、整理しよう。

CUI とは:

GUI とは:

GUI が CUI に比べて優れている点は:

CUI が GUI に比べて優れている点は:

2) ウィンドウシステムとは何か・どういうものか、説明してみよう。(教科書 165 ページ～)

3) 国際化(インターナショナル化)と地域化(ローカライゼーション)について、理解しよう。(教科書 166 ページ～)

ア) ① 国際化とはどのような概念・考え方なのか、(定義を)説明してみよう。

② 国際化していないシステムと国際化したシステムの違いと、国際化することのメリット・デメリットを考えてみよう。

イ) ① 地域化とはどのような概念・考え方なのか、(定義を)せつめいしてみよう。

② 地域化の例として、(教科書 167 ページ周辺を見て)POSIX で定めているロケール定義の項目例を挙げ、それぞれの意味を説明してみよう。

4) 文字コードについて、考え方を理解しよう。(教科書 168 ページ～)

ア) ASCII 文字コードの表(たとえば教科書 p169、ネットワーク等にも多数あり)を見て、次のことをまとめよ

① 文字を数値として表しているが、1つの文字に対応する数値は、どのような範囲か(=何桁か)

② 文字列 "Barack Obama" を ASCII 文字コードで表すとどうなるか

イ) 日本語を扱おうとすると、

① どういう文字が必要か

② 文字の数はどれだけか

③ その文字を表すのに、どれだけ桁数(ビット数)が必要になるか?

ウ) 日本語の文の中に、英語の綴りが出てくることがある。たとえば「米国大統領の名前は、英語で Barack Obama と綴る」。

このようにいろいろな文字種が同一の文書・画面に混在するとき、何を考えればよいだろうか?

エ) 時間のある人は、Unicode(ユニコード)について、ネットなどで調べてみよう。どのような文字の種類が収容されているか、表を見て確認してほしい。(聞いたことのない文字種がたくさん並んでいて、驚くと思う)