

1) デマンド・ページングについて、説明してみよう

ア) デマンド・ページングの考え方を説明してみよう。 どういう枠組みを作り、どういう原理で動作するのか？

イ) デマンド・ページングの実現の枠組み、実装方法を説明してみよう。 ページデータはどこに置かれるか？ ページのアドレス変換の仕組みは？ ページ・インの仕組みは？

ウ) デマンド・ページングは、結局何ができるようになるのか（効果）？

2) (討論課題) デマンド・ページングで、(GPU からの)アクセス要求からデータを得られるまでの手順を説明してみよう

3) デマンド・ページングの実現方法の詳細を、説明してみよう

ア) 2)で考えた手順について、ハードウェアとソフトウェア(プログラム)との分担を説明してみよう

イ) ページテーブルの仕掛けを説明してみよう

ウ) ページフォルト時の原理・動作・ソフトウェアとのつながりを説明してみよう

4) (討論課題) デマンド・ページングを用いると、(外部)フラグメンテーションは起きない。 なぜか理由を説明してみよう。

5) (討論課題) デマンド・ページングを用いると、(用いないときに比べて)コンピュータの性能は低下する。 どういう場合に(どうして)、どの程度、低下するだろうか？