

# ファイルの 記憶空間管理 UFS



## 実用されている仕組の例

- FAT File Allocation Table
  - MS DOS・Windows（互換のため）で使われている
  - 元々フロッピーディスク、8-16ビットCPU前提
- UNIXのファイルシステム（UFS、i-node、ext2）
  - 多段のインデックスブロックの工夫
- もっと新しい仕組が出ている
  - MS Win XP/VistaではNTFS
  - Linuxではext3, ReiserFS, JFS/XFS

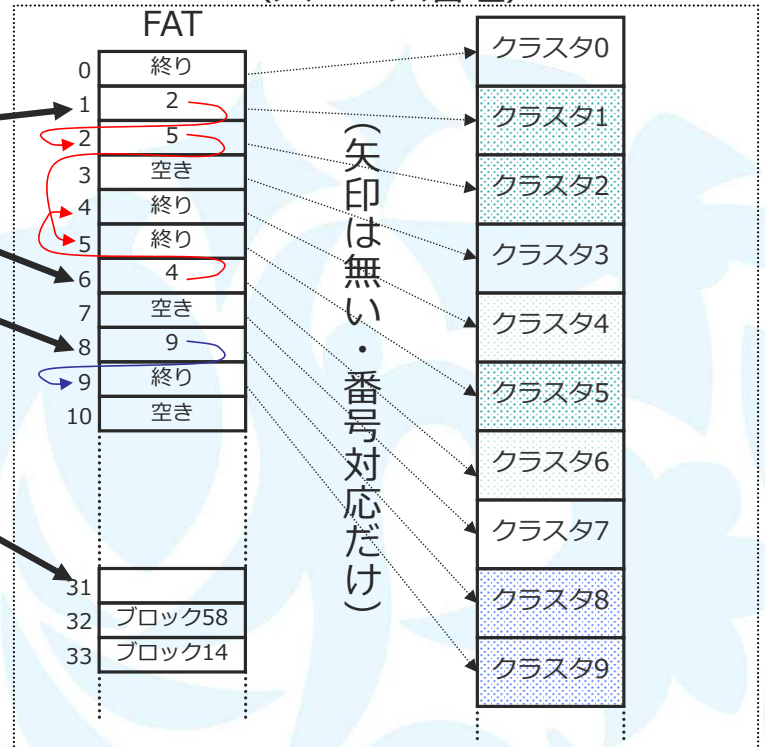


# 実用されている仕組み① F A T

(スペース管理)

(ディレクトリ)

test1.txt	先頭 1
kadai.doc	先頭 6
word.exe	先頭 8
work.java	先頭 31



- FATテーブルの中で、クラスタ間のつながりを記述する
- チェーン状だが、途中要素は同じFATブロックなのでディスクを毎回読まなくて済む

2

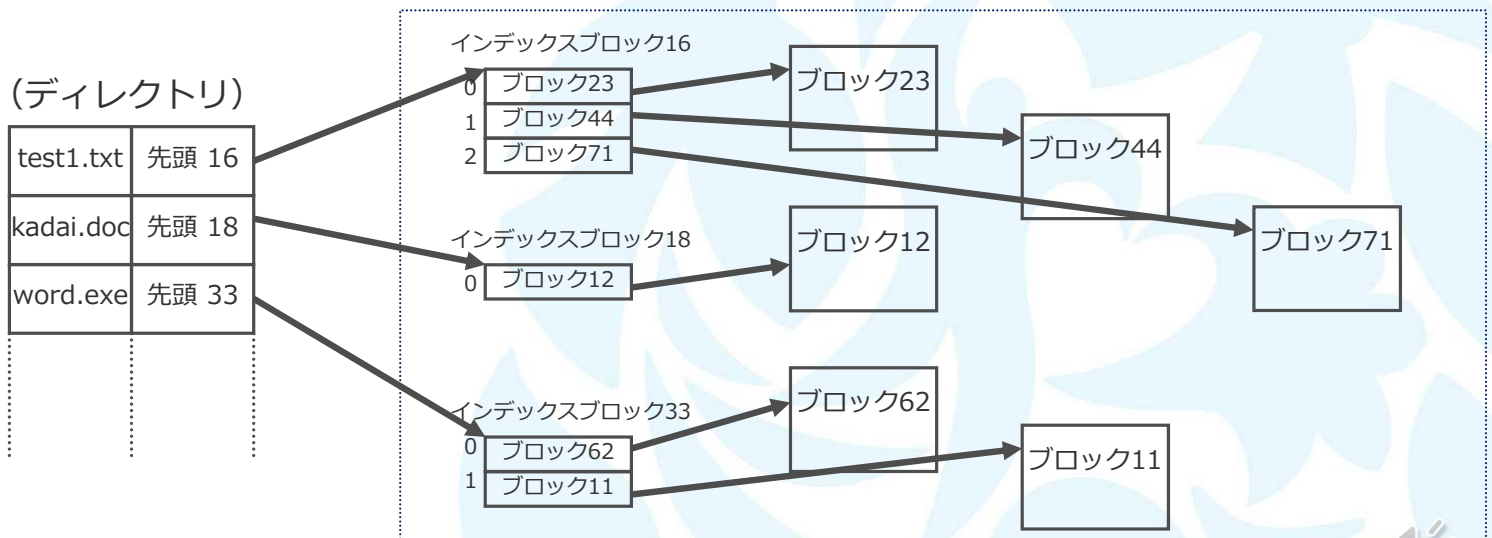
## F A T の問題

- ディスク容量の増加に対応しづらい (テーブル大)
- FATテーブルを大きくすると保管が大変
  - FATはクラスタ個数分のエントリ⇒大きくなる
- FATテーブルの破壊に弱い
  - FATが読めなければファイルは読めない
  - 一応二重化してある (2つ同じFATを持つ) がよく壊れてディスク全体が読めなくなった
- これらのことから、Win XP・VistaではNTFS (ジャーナル型ファイルシステム) を推奨

3

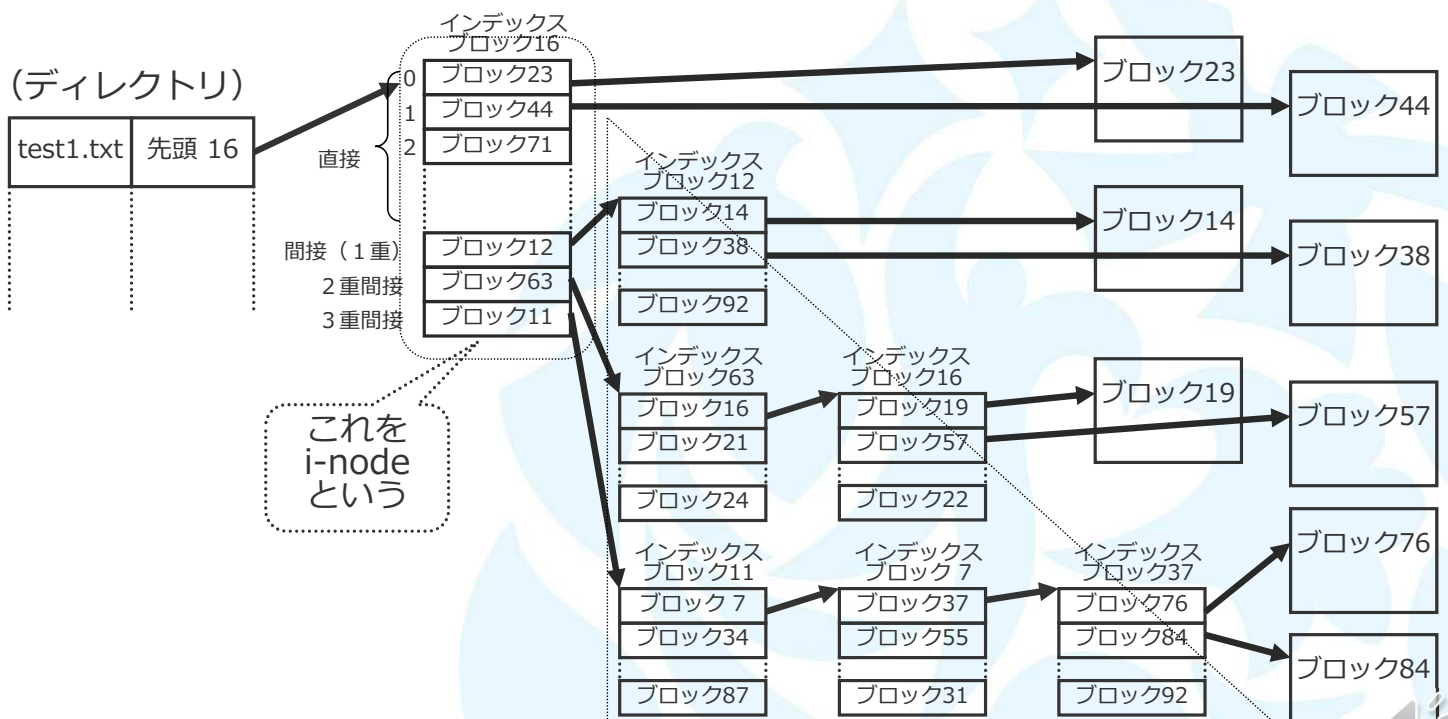
# 実用されている仕組み② UFS

- Unix File System (i-node式ファイルシステム)
- 「次は」でなくて、インデックスブロック (間接アクセス、間接指定、ある意味でアドレス変換)



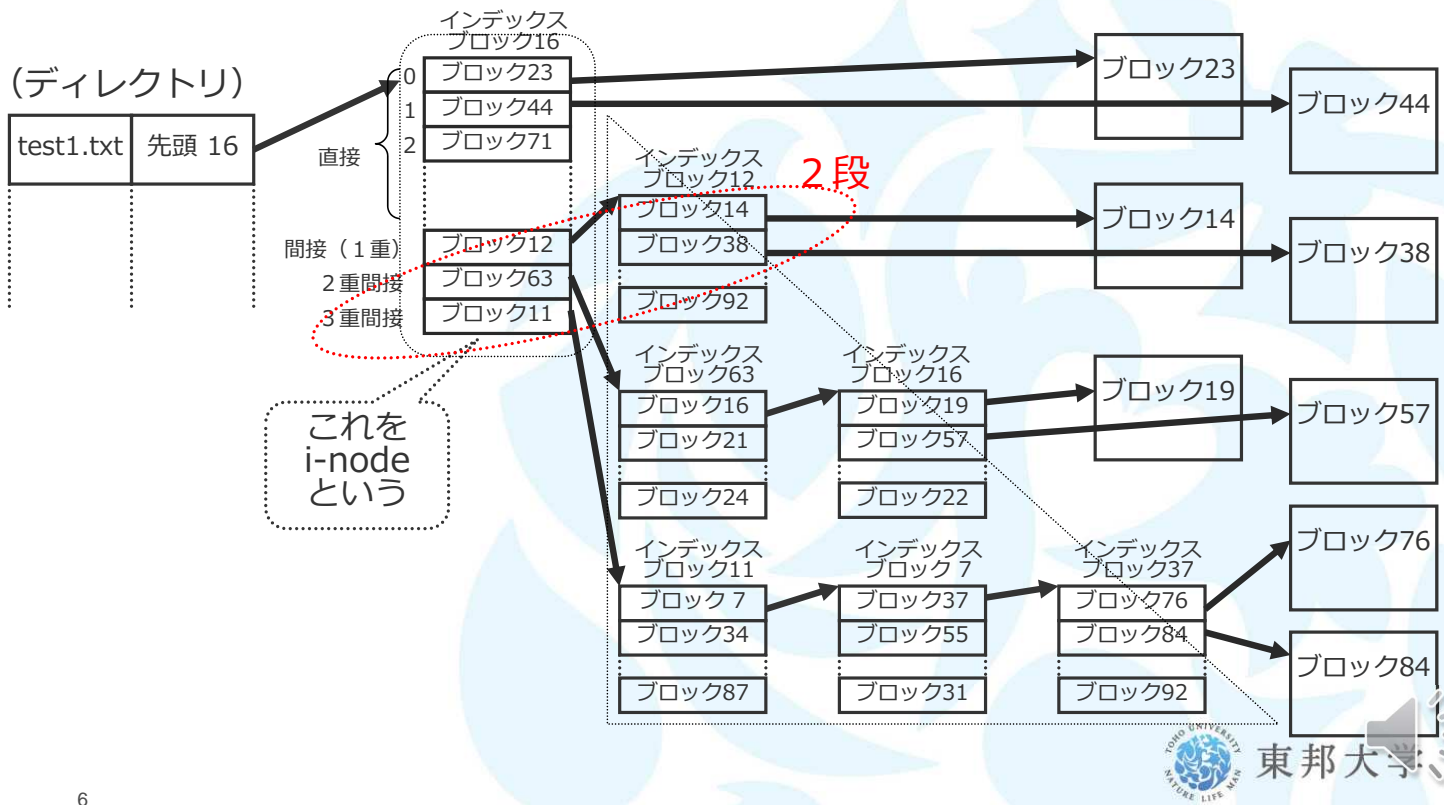
# 実用されている仕組み② UFS

- 更に、多段インデックスを利用



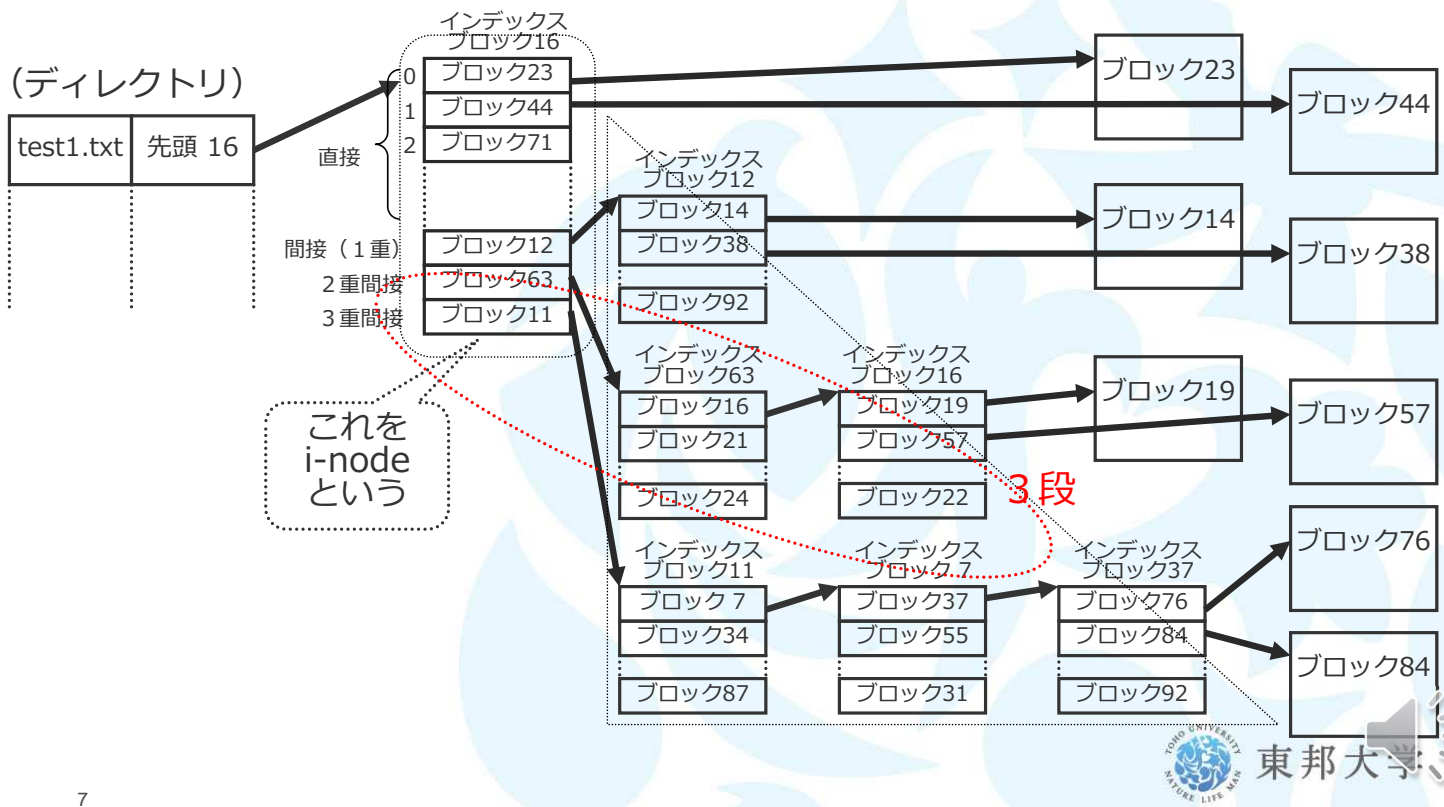
# 実用されている仕組み② UFS

- 更に、多段インデックスを利用



# 実用されている仕組み② UFS

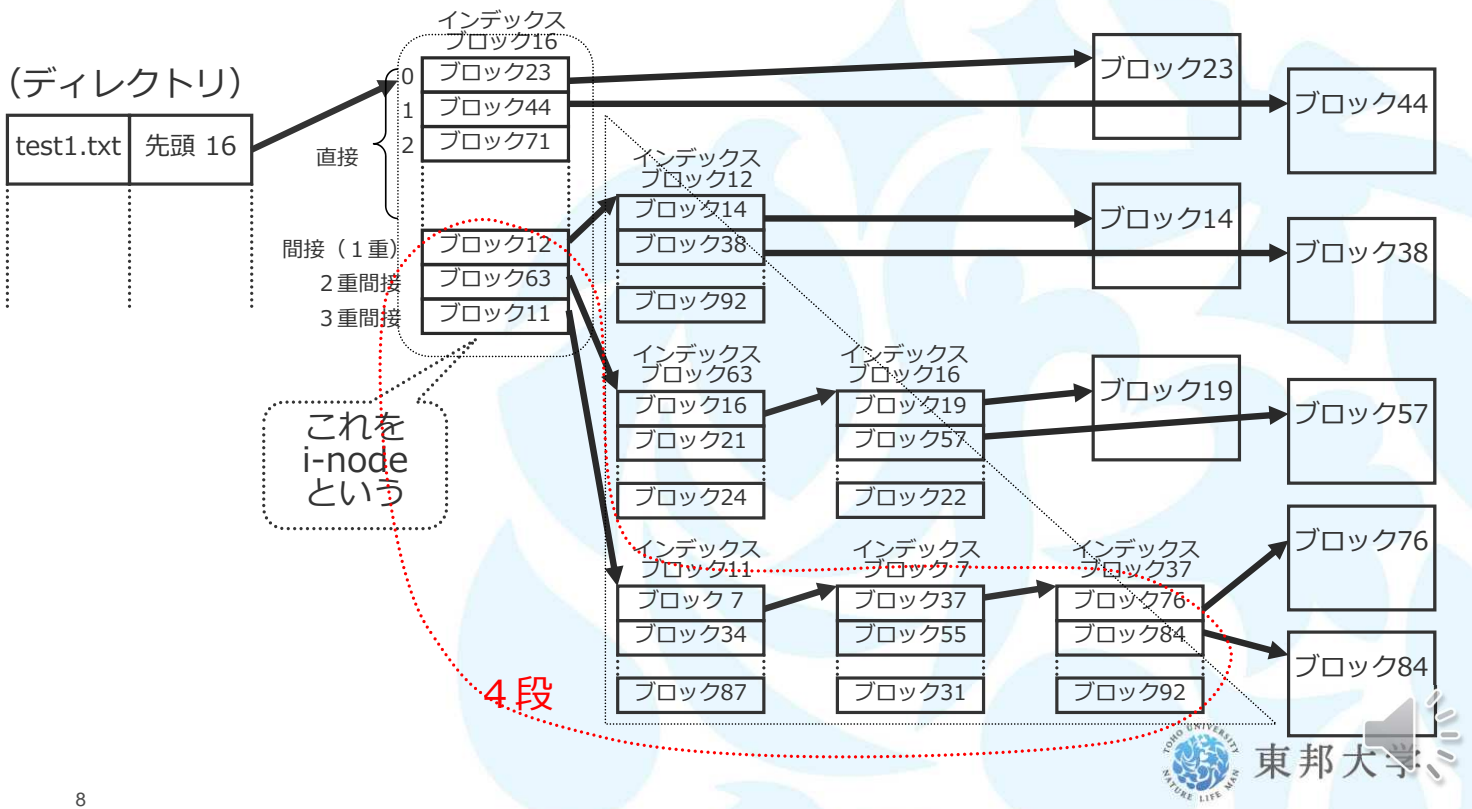
- 更に、多段インデックスを利用





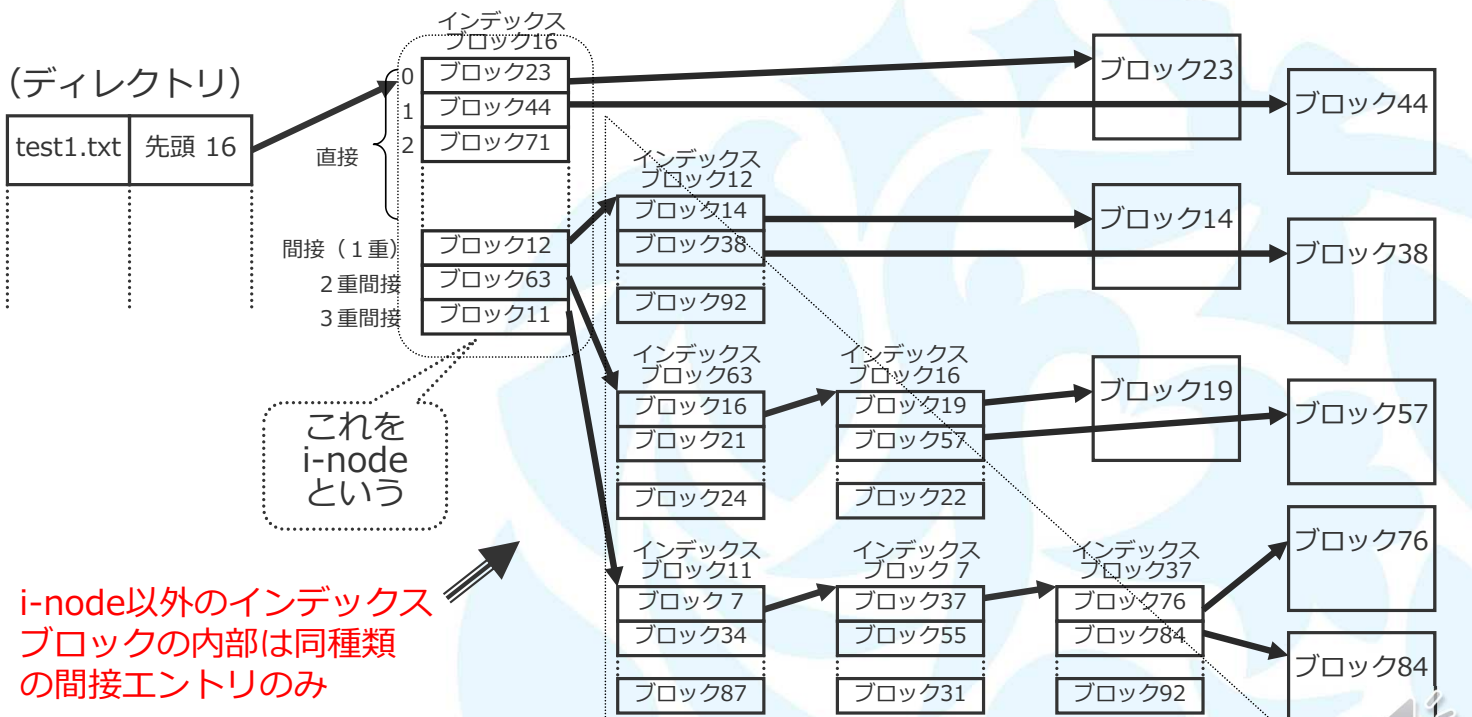
# 実用されている仕組み② UFS

- 更に、多段インデックスを利用



# 実用されている仕組み② UFS

- 更に、多段インデックスを利用



# UFS～多段インデックスの利点

- 小さいファイルから大きなファイルまで表現

10

# UFS～多段インデックスの利点

- 小さいファイルから大きなファイルまで表現
- 小さいファイル ～ 直接ノードだけでできている
  - 最大でデータブロック長(4K)×i-node内の直接リンク数(12)
  - 読出しアクセス時は、i-nodeとデータブロックを読めばよい  
(ディスクアクセスは2回)

11

# UFS～多段インデックスの利点

- 小さいファイルから大きなファイルまで表現
- 小さいファイル ～ 直接ノードだけでできている
  - 最大でデータブロック長(4K)×i-node内の直接リンク数(12)
  - 読出しアクセス時は、i-nodeとデータブロックを読めばよい  
(ディスクアクセスは2回)
- 大きいファイル ～ 3段間接だとすると

12



# UFS～多段インデックスの利点

- 小さいファイルから大きなファイルまで表現
- 小さいファイル ～ 直接ノードだけでできている
  - 最大でデータブロック長(4K)×i-node内の直接リンク数(12)
  - 読出しアクセス時は、i-nodeとデータブロックを読めばよい  
(ディスクアクセスは2回)
- 大きいファイル ～ 3段間接だとすると
  - 最大でデータブロック長 × (インデックス内エントリ数) の3乗  
(かなり大きくできる)  $4K \times (512)^3 = 0.5T$
  - 読出しアクセス時は、i-node、1・2・3インデックスブロック、  
データブロックを読む (ディスクアクセスは5回)

13



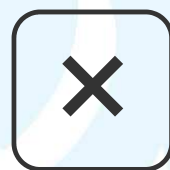
# UFS～多段インデックスの利点

- 小さいファイルから大きなファイルまで表現
- 小さいファイル ～ 直接ノードだけでできている
  - 最大でデータブロック長(4K)×i-node内の直接リンク数(12)
  - 読出しアクセス時は、i-nodeとデータブロックを読めばよい (ディスクアクセスは2回)
- 大きいファイル ～ 3段間接だとすると
  - 最大でデータブロック長 × (インデックス内エントリ数) の3乗 (かなり大きくできる)  $4K \times (512)^3 = 0.5T$
  - 読出しアクセス時は、i-node、1・2・3インデックスブロック、データブロックを読む (ディスクアクセスは5回)
- 小さいファイルは早い、大きいファイルは遅い

14



UFSの  
記憶空間管理の仕組みが  
理解できましたか？



↓  
次へ

15

