

- 1) デッドロックについて、①何が問題であるのか、②どのようにすると起きるのか(過程)、を説明せよ

- 2) (討論課題) デッドロックの3種類の対策を説明せよ
 - ア) デッドロックが起きたことを(起きてしまったから)検出して、対応する(解消する)ための対策
 - イ) デッドロックが起きる原因となる操作をしようとする時に、起きるであろうことを検出して、対応するための対策
 - ウ) そもそもデッドロックが起きないようにする対策

- 3) (時間があれば) プロセス間通信(データ転送)には、共有バッファを介する方式と、メッセージを送受する方式がある。
 - ア) 共有バッファを介して通信する場合の手順を説明せよ
 - イ) メッセージを送受する場合の、メッセージ送信、メッセージ受信の動作を説明せよ

- 4) (討論課題) バッファリングの動作を図示し、効果を説明せよ
 - ア) 動作を説明せよ (バッファリングとはなにをどうすることか?)
 - イ) バッファリングの効果を説明せよ (どういう原理で、何がよくなるのか?)

- 5) ブロッキングについて
 - ア) 動作を説明せよ (ブロッキングとはなにをどうすることか?)
 - イ) ブロッキングの効果を説明せよ (どういう原理で、何がよくなるのか?)

- 6) ディスクのアームの動きに関するスケジューリング (教科書 SCAN や LOOK、ビデオではエレベータ方式) について
 - ア) 動作を説明せよ (アームのスケジューリングとはなにをどうすることか?)
 - イ) アームのスケジューリングの効果を説明せよ (どういう原理で、何がよくなるのか?)