

1) メモリ容量の不足(=物理的なメモリ容量より大きいプログラムを実行させたい)の対策で使われた、「オーバーレイ」の手法について、

ア) どういう原理・どういいうやり方で、物理的なメモリよりも大きいプログラムの実行を可能にするのか、説明してみよ。

イ) オーバーレイはプログラマにとって非常に使いにくいものだった。 どういう時に具合が悪いのか？ 説明してみよ。

2) (討論課題) ページングの仕組、動作を説明せよ (次回の「デマンド・ページング」と混同しないようにせよ)

ア) ページングの物理的な枠組みについて、どんな構成要素があってそれが何をするのかを、絵にかいてみよう

イ) アドレスがどのように計算されるか、やり方を絵にかいてみよう

3) (討論課題) 「ページング」を使うと、(外部)フラグメンテーションが起こらなくなるというメリットがある。 なぜ、(外部)フラグメンテーションが起こらないのか、その理由を説明してみよう。

4) (討論課題) 「ページング」を使うことのデメリットを考えてみよう